Fitness Progress

DOCUMENTATION TECHNIQUE

TRAVAIL PERSONNEL TECHNIQUE

Réalisé par Sergio Catalan

Enseignant : Mr Laurent Jayr

Table des matières

[1. Table des versions 3](#_Toc133487381)

[2. Introduction 3](#_Toc133487382)

[3. Rappel de l’énoncé 3](#_Toc133487383)

[3.1 3](#_Toc133487384)

[4. Planification 3](#_Toc133487385)

[5. Méthodologie en six étapes 3](#_Toc133487386)

[6. Implémentation 3](#_Toc133487387)

[6.1 Base de données 3](#_Toc133487388)

[6.2 Fonctions javascripts 3](#_Toc133487389)

# 1. Table des versions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Nom** | **Période début** | **Période fin** |
| 1.0.0 | Fitness Progress | 27.04.2023 | 17.05.2023 |

# 2. Introduction

# 3. Rappel de l’énoncé

## 3.1 Organisation

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Statu** | **Nom** | **Emails** |
| **Élève** | Sergio Catalan | [sergio.ctlng@eduge.ch](mailto:sergio.ctlng@eduge.ch) |
| **Formateur** | Lurent Jayr | [edu-jayrl@eduge.ch](mailto:edu-jayrl@eduge.ch) |
| **Expert** |  |  |
| **Expert** |  |  |

## 3.2 Objectif

# 4. Planification

## 4.1 Product backlog

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S1 : Création d’un dépôt GIT |
| Description (user story) | En tant développeur, je dois utiliser un dépôt Git afin d’enregistrer et accéder à toutes les versions de mon projet. |
| Critère d’acceptation | Un dépôt est créé en privé, avec mon utilisateur ayant un droit d’accès |
| Priorité |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S2 : Création du style du site |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur, je voudrais voir un site bien présenter pour faciliter la compréhension de celui-ci. |
| Critère d’acceptation | Les pages 6 mentionnées dans les consignes du cahier des charges sont créées. |
| Priorité |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S3 : Installation du la base de données |
| Description (user story) | En tant que développeur, je dois installer une base de données conformément aux MCD décrit dans mon cahier des charges. La base de données me permettra de sauvegarder les données des utilisateurs et des programmes sportifs. |
| Critère d’acceptation | Il y a la base de données sur le serveur |
| Priorité | P0 : Bloquant |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S4 : Connexion à la base de données |
| Description (user story) | En tant que développeur, je dois récupérer des données de la base de données depuis mon site. |
| Critère d’acceptation | Il est possible de se connecter à la base de données de faire des requêtes |
| Priorité |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S5: Authentification |
| Description (user story) | En tant que client ou coach, je peux me connecter à l’aide de mes informations. |
| Critère d’acceptation | Le test 1.1 passe |
| Priorité |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S6 : Affichage des programmes ou le client est inscrit |
| Description (user story) | En tant que client, je peux voir les programmes sportifs ou je me suis inscrit. |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S7 : Affichage des programmes que le coach gère |
| Description (user story) | En tant que coach, je peux voir les programmes que je gère |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S8 : Affichage du programme en détails que le client a sélectionné |
| Description (user story) | En tant que client, je peux voir les détails du programme. Je peux aussi enregistrer ma progression que j’ai saisie. |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S9 : Inscription à un programme sportif |
| Description (user story) | En tant que client, je peux m’inscrire à un programme sportif. |
| Critère d’acceptation |  |
| Priorité |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S10 : Supprimer l’inscription à un programme sportif. |
| Description (user story) | En tant que client, je peux supprimer m’ont inscription à un programme sportif. |
| Critère d’acceptation |  |
| Priorité |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | S11 : Mise à jour du statu du programme |
| Description (user story) | En tant que client, je peux mettre à jour l’évolution de mon avancement sur le programme. |
| Critère d’acceptation |  |
| Priorité |  |

# 5. Méthodologie en six étapes

# 

# 6. Implémentation

## 6.1 Base de données

## 6.2 Fonctions PHP

# 7. Plan de test et tests

## 10.1 Périmètre des tests

## 10.2 Équipement de test

## 10.3 Scénarios de test

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **1.1 Authentification** |
| **User story** | S5 : Authentification |
| **Situation** | L’utilisateur dois indiquer dans les champs correspondant sont email et son mot de passe. |
| **Résultats** | Redirection vers la page accueil du client |
| **Statut** | KO |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **2.1 Affichage des programmes (Compte Client)** |
| **User story** | S6 : Affichage des programmes ou le client est inscrit. |
| **Situation** | Lorsque le client se connecte sur sa page d'accueil, il devrait voir une section dédiée aux programmes de sport auxquels il est inscrit. Cette section devrait afficher le nom du coach, une photo de celui-ci et un bouton de désabonnement permettant de se retirer du programme. Les informations relatives au programme, telles que son nom et ses notes sous forme d'étoiles, devraient également être affichées.  En plus de cela, une autre section sous forme de grille devrait être présente, affichant les informations suivantes pour chaque programme : son nom et un lien vers sa page détaillée, la date de début et la date de fin du programme, le prénom et le nom du coach en charge du programme, ainsi que le statut actuel du programme. |
| **Résultats** | Affichage des éléments demandés correctement. |
| **Statut** | KO |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **3.1 Affichage des programmes (Compte Coach)** |
| **User story** | S7 : Affichage des programmes que le coach gère |
| **Situation** | Quand le coach arrive sur sa page d’accueil il doit voir une photo de lui, son nom complet, sa note sous forme d’étoiles et une grille avec tous ses programmes détaillé |
| **Résultats** | Affichage des éléments demandés correctement. |
| **Statut** | KO |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **4.1 Affichage d’un programme en détail.** |
| **User story** | S8 : Affichage du programme en détails que le client a sélectionné |
| **Situation** | Lorsque le client clique sur le détail d'un programme sportif, le système doit afficher la photo et le nom complet du coach en charge de ce programme, ainsi que le nom du programme lui-même. Les détails de chaque étape du programme, y compris les exercices associés, devraient également être affichés.  Pour aider le client à suivre sa progression, des cases à cocher devraient être présentes pour indiquer la complétion de chaque étape. Des boutons devraient également être disponibles pour permettre au client de démarrer le programme et d'enregistrer sa progression. |
| **Résultats** | Affichage des éléments demandés correctement. |
| **Statut** | KO |
| **Nom** | **5.1 Inscription à un programme sportif (Compte Client)** |
| **User story** | S9 : Inscription à un programme sportif. |
| **Situation** | Lorsque le client accède à la page d'ajout de programme, plusieurs programmes sont proposés avec le premier programme sélectionné par défaut. Le client a la possibilité de changer sa sélection en choisissant un autre programme dans la liste proposée. Une fois le choix effectué, le client peut cliquer sur le bouton "Ajouter" pour inscrire le programme sélectionné à sa liste de programmes. |
| **Résultats** | Affichage des éléments demandés correctement. |
| **Statut** | KO |